Game uitwerking

Pac-man

Objective: eat all the dots and get the highest highscore

Highscore: heb een highscore die wordt opgeslagen met je naam als je in de top 5 zit.

Je moet zo veel mogelijk puntjes opeten, 1 puntje = 10 punten, 1 power-up pill = 20 punten, fruit = 50 punten, enemy = 100 punten.

Als je alle punten heb opgegeten kan je naar het volgende level.

Je begint met 2 enemies (spookjes) en als je bij level 3 ben krijg je er een bij (3 spookjes), bij level 6 heb je 4 spookjes, als je een level hooger gaat worden de spookjes sneller